Prototipagem de funções em C

Todo programa desenvolvido em C é um tipo de função ou até um conjunto delas, caso o programa fosse muito robusto com inúmeras funções logo nas primeiras linhas de código, seria inviável sua utilização, causando confusão entre o posicionamento da função MAIN (principal) e as funções secundarias. A prototipagem de funções é utilizada para solucionar este problema de dificuldade de navegação da seguinte maneira:

* Ao início do código é declarado o protótipo (cabeçalho) da função a ser criada.
* Então segue-se o código com a função MAIN.
* Por fim adiciona-se as funções secundárias.

A estrutura do código ficaria assim:

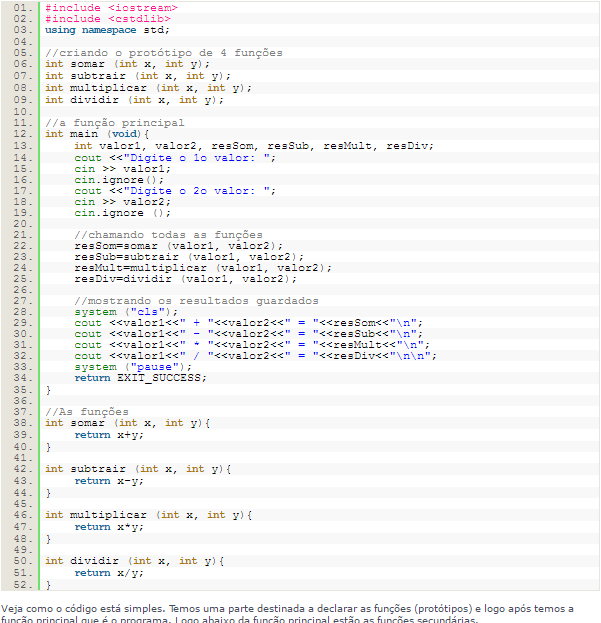
PROTÓTIPO DA **FUNÇÃO 1;**

MAIN () *{ bloco de dados }*

**FUNÇÃO 1** *{ bloco de dados }*

O protótipo da **função 1** é escrito antes da função principal para que o compilador compreenda a sua existência e não apresente erros quando for implementa-la na função principal.

**Exemplo de Aplicação:**

****